

Ingame Console & deren Behehle

In diesem Lexikoneintrag lest ihr wie ihr die Ingame Cosole des Farming-Simulator 22 Aktiviert und bekommt eine Liste der Kommandos für die Console.

Hallo Zusammen

In diesem Lexikoneintrag lest ihr wie ihr die Ingame Cosole des Farming-Simulator 22 Aktiviert und bekommt eine Liste der Kommandos für die Console.

1. Ihr geht in den Ordner : C:\Users\EUER BENUTZER\Documents\My Games\FarmingSimulator2022
2. Dort ist eine Datei Namens GAME.XML Diese öffnet ihr mit dem Texteditor von Windows (Alternativ mit dem [Notepad++](#))
3. In Zeile 30 steht <console enable="false"/> Das false setzt ihr auf **true**
4. Dann geht ihr in Zeile 33 dort Steht <controls>>false</controls> dort setzt ihr ebenfalls das false auf **true**
5. Nun Speichert ihr das ganze. Öffnet das Spiel und könnt mit der Taste ^ die Konsole öffnen.

Nun Zu den Befehlen:

Code

	gsAmbientSoundSystemReload	Reloads the ambient sound system
	gsAmbientSoundSystemToggleDebugView	Toggles the ambient sound system debug view
	gsAutoSave	
	gsAutoSaveInterval	
	gsBenchmark	
	gsBenchmarkMapPerformanceTest	Runs basic performance test for the current map
	gsCameraFovSet	Sets camera field of view
	gsCollisionFlagShowAll	Shows all available collision flags
Remove all	gsCollisionFlagSetCollisionManager	
	gsDensityMapToggleDebug	
	gsEnvironmentAreaSystemToggleDebugView	Toggles the environment checker debug view
	gsEnvironmentFixedVisualsSet	Sets the visual seasons to a fixed period
	gsEnvironmentMaskSystemToggleDebugView	Toggles the environment mask system debug view
	gsEnvironmentReload	
	gsEnvironmentSeasonalShaderDebug	Shows the current seasonal shader parameter
	gsEnvironmentSeasonalShaderSet	Sets the seasonal shader to a forced value
	gsFarmSet	Set farm for current player or vehicle
	gsGuiDebug	
	gsGuiDrawHelper	
	gsGuiSafeFrameShow	
	gsHudVisibility	
dedmsk	gsI3DCacheClean	
	gsI3DLoadingDelaySet	Sets loading delay for i3d
	gsI3DPrintActiveLoadings	
	gsI3DShowCache	
	gsInputContextPrint	
	gsInputContextShow	
	gsInputDebug	
	gsNetworkDebug	
	gsNetworkShowObjects	
	gsNetworkShowTraffic	Toggle network traffic visualization
	gsPedestrianSystemReload	Reloads pedestrian system
	gsPedestrianSystemToggle	
	gsPlayerDebug	Enables/disables player debug information
Yan	gsPlayerFlightMode	
	gsPlayerFsmDebug	Toggle debug mode for player state machine
	gsPlayerFsmStateJumpDebug	Toggle
rties	gsPowerConsumption	
	gsProductionPointSetFillLevel	
	gsProductionPointSetOutputMode	
	gsProductionPointSetOwner	
	gsProductionPointSetProductionState	
	gsProductionPointToggleDebug	Toggle production point debug
	gsProductionPointsList	List all production points on map
	gsProductionPointsPrintAutoDeliverMapPrint	Prints which fill types are required by production points
	gsRenderColorAndDepthScreenShot	
	gsReverbSystemToggleDebugView	Toggles the reverb debug view
Command	gsScriptingCommandsList	
	gsSetFixedExposureSettings	Sets fixed exposure settings
nce	gsSetFixedExposureSettings	
	gsShopUIToggle	Toggle shop config screen UI visibility
	gsSoundManagerDebug	Toggle SoundManager global debug mode
	gsStoreItemsReload	
Toggle	gsTensionBeltDebug	Toggle the vehicle tension belt debug
	gsTimeSet	
	gsTipAnywhereAdd	
	gsTipAnywhereClear	
	gsVehicleAnalyze	
	gsVehicleDebug	Toggles the vehicle debug values rendering
	gsVehicleDebugReverb	Toggles the reverb debug rendering
	gsVehicleReload	
	gsWeatherAdd	Adds a weather
	gsWeatherDebug	
	gsWeatherReload	
	gsWeatherSet	Sets a weather
	gsWeatherSetClouds	
	gsWeatherSetDebugWind	
	http://is-the-console.com/index.php?entry/2-ingame-console-debug-height	Sets fog height, mieScale and duration
	gsWeatherToggleRandomWindWaving	Toggles waving of random wind
shows/hide	gsWildlifeDebug	Shows/hides wildlife debug information.
	gsWildlifeDebugAnimalAdd	Adds an animal to a debug

Alles anzeigen

Ich hoffe ich konnte euch damit ein wenig helfen da die Kommandos im gegensatz zum LS19 verändert worden sind.